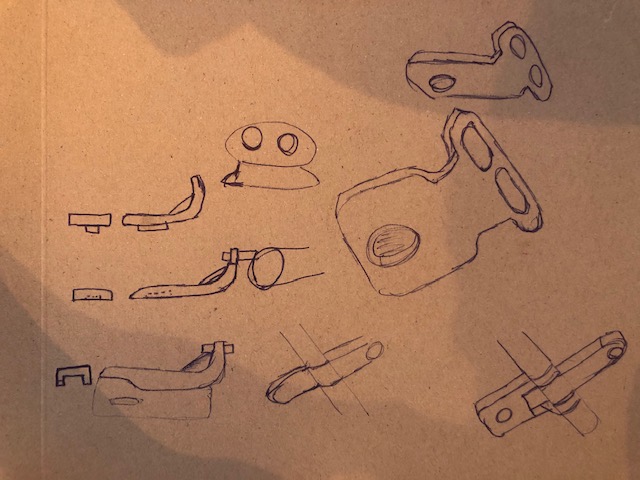
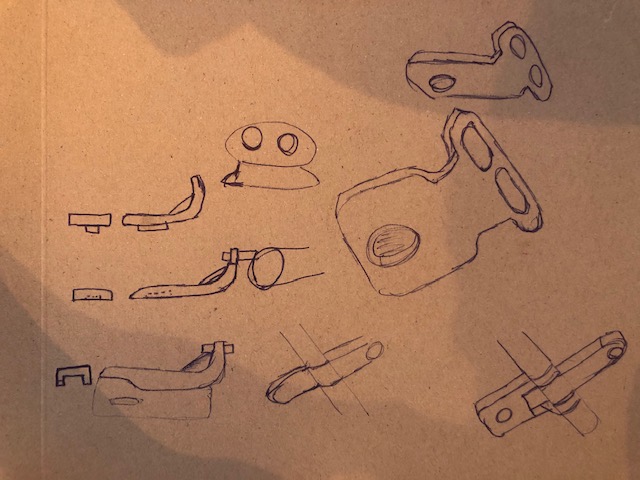
Kesselring methode

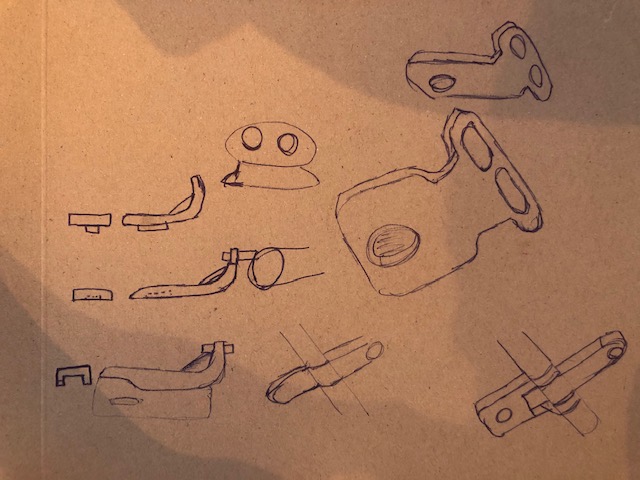
***Kesselring methode***

*Concept 1*

Bij dit concept heb ik rekening gehouden met de afmetingen van de fietscomputer. Zo sluit hij perfect aan op de houder. Het klikmecanisme is volledig geintegreerd in de houder. Wanneer de fietscomputer in de houder zit lijkt het alsof het 1 model is geworden

*Concept 2*

Concept 2 heb ik net als bij concept 1 een geintegreerd kliksysteem. Het verschil met concept 1 is dat het model gewoon vlak is en geen moeilijkere vormen heeft om te tekenen in het cad model. Hierdoor krijg je wel een minder mooie aansluiting wanneer de fietscomputer is aangesloten.

*Concept 3*

Bij concept 3 heb ik niet gebruik gemaakt van een geinegreegd kliksysteem hiermee kun je het kliksysteem vervangen wanneer het kapot gaat. Hierdoor krijg je wel een nog minder slechte aansluiting in het product.

**Weging en voorwaarden**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Functionele voorwaarden | Weegfactor  (1-3) | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Maximaal haalbare totaal |
| geintegreerd | **3** | **5**  15 | **3**  15 | **5**  15 |  |  | **15** |
| Verstelbaar in breedte | **1** | **1**  5 | **5**  5 | **1**  1 |  |  | **5** |
| Moet passen bij persona en moodboard | **2** | **5**  10 | **3**  6 | **2**  4 |  |  | **15** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| Totaal score |  | 30 | 26 | 20 |  |  |  |
| **Maximum haalbare score** |  |  |  |  |  |  | **30** |
| **Percentage van maximum haalbare score** |  | 100% | 86.6% | 66.6% |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Fabricage voorwaarden | Weegfactor  (1-3) | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Maximum haalbare totaal |
| 3dgeprint | **3** | **5**  15 | **5**  15 | **5**  15 |  |  | **15** |
| Bouten die goed vast kunnen | **2** | **5**  10 | **3**  6 | **2**  4 |  |  | **10** |
| Moet met machines van school te maken zijn | **1** | **5**  5 | **5**  5 | **5**  5 |  |  | **5** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| Totaal score |  | 30 | 26 | 15 |  |  |  |
| **Maximum haalbare score** |  |  |  |  |  |  | **30** |
| **Percentage maximum haalbare score** |  | 100% | 86% | 45% |  |  |  |

Zoals in de grafiek te zien is, is concept 1 de beste keus. Het komt op alle punten goed uit. Na concept 1 komen 2 en 3.